



## Reglement SGEB-CAS-Preis

### **Art. 1 Stifterin und Namensgebung**

Die Schweizer Gesellschaft für Erdbebeningenieurwesen und Baudynamik (SGEB) stiftet zur Förderung der Ausbildung von Ingenieuren und Ingenieurinnen im Fachgebiet Baudynamik und Erdbebeningenieurwesen einen Preis unter dem Namen „SGEB-CAS-Preis“.

### **Art. 2 Preis und Empfänger**

Der Preis mit einem Preisgeld von Fr. 1'000.- und einer Ehrenurkunde kann jährlich einer/m Studierenden des Studienganges *CAS ETH in Erdbebenüberprüfung und Erdbebenertüchtigung* für deren hervorragende Projektarbeit verliehen werden.

### **Art. 3 Verleihungskriterien**

Die Projektarbeit muss sich auszeichnen durch sichere Beherrschung des Fachgebietes Erdbebeningenieurwesen, Originalität der entwickelten Lösungen sowie Relevanz für die Praxis, und sie muss die Bestnote (6, ausgezeichnet) erhalten haben.

### **Art. 4 Nominationen**

Nominierungen für den Preis können durch die DozentInnen des Studienganges erfolgen.

### **Art. 5 Jury und Preisverleihung**

Die Verleihung des Preises wird durch eine Jury bestehend aus dem/r Programmdelegierten, der/m stellvertretenden Programmdelegierten, dem Programmkoordinator und der/m SGEB-Präsident/in (oder einem von diesem hierfür eingesetzten SGEB-Verehrer) beschlossen und ist nicht anfechtbar.

### **Art. 6 Preisübergabe**

Die Preisübergabe mit Ehrung des Preistragenden erfolgt anlässlich der SGEB-Generalversammlung.

### **Art. 7 Bekanntmachung**

Die Bekanntmachung des Preistragenden erfolgt in den Medien der SGEB und des SIA.

### **Art. 8 Aufhebung oder Änderung**

Die SGEB behält sich vor, unter Einhaltung einer Kündigungsfrist von 6 Monaten ohne weitere Begründung die Ausschreibung oder Verleihung des Preises oder das vorliegende Reglement abzuändern oder ganz aufzuheben.

Zürich, den 10. Februar 2022

Schweizer Gesellschaft für  
Erdbebeningenieurwesen und Baudynamik SGEB

Dr. Pia Hannewald, Präsidentin

ETH Zürich  
Departement Bau, Umwelt und Geomatik

Prof. Dr. B. Stojadinović, Programmdelegierter